

Progetti Promozione Sportiva

Identificativo domanda:

67C95841486E6C1A817AAAF3

1.1. Dichiarazione ai sensi degli artt. 46 e 47 DPR n. 445 del 2000 con l'indicazione di essere in possesso dei requisiti dall'avviso per la partecipazione al bando

Sì

2.1. Denominazione Organismo Federazione Italiana Vela

2.2. Codice Fiscale Organismo 95003780103

2.3. Indirizzo PEC affarigenerali@federvelapec.it

2.4. Indirizzo email presidenza@federvela.it

2.5. Telefono cellulare 3462393274

2.6. IBAN IT78R0100501403000000015000

3.1. Il referente coincide con il Legale Rappresentante? No

3.2. Cognome Referente Volandri

3.3. Nome Referente Alberto

3.4. Codice Fiscale Referente VLNLRT80E25E625A

3.5. Data di nascita 25-05-1980

3.6. Luogo di nascita Livorno

3.7. Sesso Referente M

3.8. Indirizzo email Referente segretariogenerale@federvela.it

3.9. Telefono cellulare Referente 3462308388

4.1. Scelta Linea di Attività Linea di attività 1: Supporto alle nuove generazioni di sportivi

4.2. Data inizio 01-04-2025

4.3. Data fine 31-12-2025

4.4. Regioni Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania, Emilia Romagna, Friuli Venezia Giulia, Lazio, Liguria, Lombardia, Marche, Molise, Piemonte, Puglia, Sardegna, Sicilia, Toscana, Trentino, Umbria, Valle d'Aosta, Veneto

4.5. Obiettivi del progetto e indicatori (max 3.000 caratteri)

Uno degli obiettivi principali della Federazione è quello di avvicinare il maggior numero di bambini e ragazzi allo sport della vela, allargando la partecipazione e offrendo programmi e attività differenziati per essere sempre più inclusivi e lasciare che ognuno possa trovare un proprio spazio al suo interno.

Per questo motivo la Federazione intende proporre un nuovo progetto, in continuità con i progetti finanziati con il Fondo 80 milioni, realizzati con successo tra il 2023 e il 2024. Avendo ottenuto il cento per cento delle assegnazioni, coinvolgendo circa 5000 ragazzi tra il progetto scolastico Imparare Navigando e il progetto per bambini e adolescenti Ripartire a gonfie vele, si propone un nuovo progetto denominato "Imparare Navigando 2.0".

Il progetto promosso dalla Federazione Italiana Vela si pone come principali obiettivi:

- avvicinare al mondo della Vela attraverso le componenti ludiche e sportive di nuovi giovani sportivi;
- coinvolgere bambini e ragazzi, garantendo l'accesso allo sport per tutti e supportando le famiglie attraverso l'assegnazione

di voucher a totale copertura dei costi;

- promuovere i valori positivi dello sport come stile di vita e come contesto stimolante e sereno in cui fare esperienza e in cui costruire un percorso continuativo nel tempo;
- incrementare la partecipazione femminile alle attività sportive, abbattendo il gender gap;
- contribuire a una maggiore conoscenza dell'ambiente marino e lacustre attraverso un'esperienza sportiva dai contorni ludici e non agonistici;
- responsabilizzare alla sostenibilità ambientale;
- potenziare la capacità del lavoro in squadra e problem solving accrescendo le capacità relazionali;
- acquisire conoscenze e abilità che costituiranno la base di future professionalità;
- coinvolgere gli Affiliati FIV su tutto il territorio nazionale;

I risultati attesi, pertanto, prevedono:

- una maggiore organizzazione territoriale, con la partecipazione attiva degli Affiliati a livello nazionale, tesa a incrementare i numeri alla base dello sport della vela con un aumento significativo della partecipazione femminile.
- coinvolgimento di almeno 1150 ragazzi alle attività estive;
- coinvolgimento di almeno 2000 ragazzi per le attività Vela e STEAM.

Le attività sono strutturate in funzione dei destinatari target del progetto, ovvero bambini/e e ragazzi/e:

- dai 6 agli 8 anni;
- dai 9 agli 11 anni;
- dai 12 ai 18 anni.

Indicatori previsti per il monitoraggio e la valutazione dei risultati del progetto:

- numero di nuovi Tesserati Scuola Vela, ovvero nuovi giovani avviati alla pratica sportiva;
- numero di partecipanti femmine;
- numero di partecipanti per Regione/Zone;
- numero di partecipanti che proseguono l'attività sportiva dopo la fine del progetto;
- frequenza dei singoli partecipanti.

4.6. Attività progettuali e modalità di attuazione (max 6.000 caratteri)

Nome progetto: Imparare Navigando 2.0

1) Campi estivi:

Durata: 5 giorni settimanali per un totale di 4 ore al giorno ossia 20 ore/sett, periodo tra maggio e novembre.

Attività: partecipazione a corsi di avvicinamento allo sport della vela attraverso l'avviamento di programmi estivi aperti a tutti grazie allo stanziamento di voucher a copertura totale dell'attività progettuale.

Destinatari: si intende raggiungere il numero di 1150 giovani, tra bambini e ragazzi, da avvicinare per la prima volta al mondo della vela.

Tutti i corsi sono strutturati tenendo conto della componente ludica, oltre a quella motoria, ma anche dell'importanza della socialità, del fare nuove esperienze e della promozione dei valori positivi che la vela da sempre incarna. L'insegnamento è sempre strutturato adattando la progressione tecnico-didattica ai singoli casi, prestando attenzione a cogliere le specificità e le diversità degli allievi, al fine di adeguare l'offerta formativa al gruppo.

Tutti i corsi di Vela sono gestiti da Istruttori qualificati FIV, per cui sono garantiti attenzione e professionalità.

I corsi di avvicinamento allo sport della Vela si distinguono a seconda della fascia d'età dei partecipanti:

- nella fascia 6-8 anni le attività da svolgere si articolano nelle fasi definite Gioco Sport della Vela, che comprende tutte le discipline, dalle Derive, Tavole a Vela, dal Wing Sport al Kiteboarding fino alle piccole imbarcazioni a chiglia. L'attività di Gioco Vela è una fase di avviamento alla vela e alla marineria attraverso attività ludiche, mirate a far acquisire le nozioni fondamentali e la tecnica di base;
- nella fascia 9-11 anni le attività da svolgere si articolano nelle fasi definite Minisportvela che è un'attività più specialistica e ha come contenuti didattici l'avviamento allo Sport della Vela attraverso prove pratiche di attività sportiva e/o marinaresca mediante le stesse imbarcazioni e le stesse tavole a vela utilizzate nel Gioco Vela, con la progressione didattica adeguata all'età degli allievi. Tutte le attività prevedono sempre, preliminarmente all'avvio del programma didattico, prove di acquaticità e confidenza con l'acqua. Particolare attenzione viene prestata anche a contenuti didattici finalizzati al rispetto e alla salvaguardia dell'ambiente nonché alla sicurezza della navigazione facendo riferimento anche ai programmi in materia dei Ministeri dell'Istruzione o del Ministero dell'Ambiente e Tutela del Territorio e del Mare;
- per i ragazzi dai 12 anni in su, si potrà iniziare a parlare di attività sportiva vera e propria con una graduale specializzazione dei gesti tecnici, mirando a un approccio più competitivo.

2) Vela e STEAM

Durata: 2 mesi, durante il periodo scolastico suddiviso in due moduli per un totale di 34 ore di lezione.

Target: alunni delle scuole primarie, secondarie di primo grado e di secondo grado.

1°Modulo teorico:

Approccio STEAM: la Barca a Vela come laboratorio.

Attività: conoscenza della vela e, mediante la didattica STEAM, interazione tra la Vela e le materie scientifiche.

Il metodo STEAM (S = Science - T = Technology - E = Engineering - A = Art - M = Mathematics) utilizza una didattica che ha come obiettivo quello di perfezionare i partecipanti nei campi della scienza, tecnologia, ingegneria, arti e matematica. Piuttosto che insegnare le cinque discipline come contenuti separati e discreti, STEAM le integra in un paradigma di apprendimento coeso, basato su applicazioni nel mondo reale e, nel nostro caso, circoscritto al mondo velico. La differenza tra l'approccio STEAM e l'insegnamento tradizionale di scienze e matematica è l'ambiente di apprendimento misto e la dimostrazione di come il metodo scientifico possa essere applicato alla vita di ogni giorno anche a bordo di un'imbarcazione

dove ritroviamo creatività, collaborazione, pensiero critico e comunicazione, competenze di cui le nostre generazioni future avranno bisogno in un mondo sempre più guidato e caratterizzato dalla tecnologia.

Luogo: Circoli Velici FIV, Istituti Scolastici ed altri Enti.

Durata totale: 1 mese.

Frequenza e durata dei corsi/lezioni: 6 appuntamenti della durata di 3 ore cad. per un totale di 18 ore.

2° Modulo pratico:

Scuola Vela

Attività: pratica della vela.

Il programma pratico di vela prevede giochi di equilibrio e acquaticità, conoscenza della barca con l'armo dell'imbarcazione, nomenclatura, nozioni tecniche di base per raggiungere l'autonomia del governo dell'imbarcazione in acqua libera o tra le boe.

Luogo: Circoli Velici FIV.

Durata totale: 1 mese.

Frequenza e durata dei corsi/lezioni: 4 appuntamenti della durata di 4 ore cad. per un totale di 16 ore.

Piano di comunicazione:

La comunicazione del progetto avverrà a livello nazionale e a livello territoriale attraverso la rete dei comunicatori zonali.

Nello specifico si prevede:

ideazione di una campagna di comunicazione a livello nazionale, tramite invio di newsletter a cadenza regolare agli Affiliati FIV e comunicati stampa (lancio, andamento attività, conclusione);

creazione di una sezione dedicata sul sito federale dove promuovere il progetto e fornire gli strumenti utili agli Affiliati FIV per richiedere il contributo e rendicontare le attività progettuali in essere;

webinar informativi su piattaforma YouTube a disposizione di tutti gli Affiliati;

creazione di dépliant informativi in versione digitale da condividere con le ASD Affiliate FIV, Associazioni/Enti e Istituti Scolastici coinvolti;

promozione attraverso i principali canali social federali;

materiale fotografico e video sul sito e sui canali social federali per raccogliere le esperienze più significative durante e a conclusione delle attività progettuali.

4.7. Capacità operativa del promotore (max 3.000 caratteri)

La Federazione Italiana Vela è organizzata in Comitati Regionali, 15 in totale, dislocati su tutto il territorio nazionale e denominati Zone FIV. Sotto la supervisione e su indicazione degli uffici federali centrali, i Comitati Regionali hanno il compito di coordinare e monitorare le specifiche attività progettuali che sono realizzate dai Circoli Affiliati diffusi capillarmente su tutto il territorio nazionale.

Saranno coinvolte 200 ASD/SSD, in particolare Scuole Vela FIV. Lungo tutta la nostra penisola ci sono circa 550 Scuole Vela Affiliate FIV che sono una garanzia di qualità e professionalità grazie all'iter formativo degli Istruttori e all'utilizzo di mezzi e strumenti nautici e didattici sempre più all'avanguardia.

I Circoli Affiliati FIV, di concerto con gli Istituti Scolastici o altri Enti, potranno fare richiesta dei voucher messi a disposizione per la partecipazione al progetto.

Nello specifico, ogni Circolo Affiliato interessato dovrà avere già individuato l'Istituto Scolastico o l'Ente con cui collaborare al momento della presentazione della domanda di partecipazione. Se scelto, il Circolo Affiliato dovrà affidarsi ai suddetti copartecipanti per la selezione degli partecipanti con cui sviluppare le attività.

Assegnazione voucher:

La Federazione assegnerà alle 15 Zone FIV un numero di progetti da sviluppare in funzione della percentuale dei loro Tesserati. Successivamente, ogni Zona assegnerà i progetti ai Circoli Affiliati interessati in funzione delle peculiarità del proprio territorio, optando per un criterio temporale.

Qualora all'interno del Comitato di Zona vi sia un numero di richieste che non esaurisca i voucher assegnati o i fondi messi a disposizione, il Comitato dovrà informare gli Uffici federali e sarà la Federazione centrale a gestire le eccedenze ridistribuendo i voucher nelle Zone che ne faranno richiesta.

Ogni Comitato di Zona indicherà un referente dei progetti, a sostegno degli Affiliati, che si occuperà di monitorare lo sviluppo delle attività, supportare gli Affiliati nell'utilizzo del sistema di monitoraggio e di relazionare alla Federazione in merito alla reportistica richiesta.

Ruolo degli Uffici federali:

- gestione, controllo, rendicontazione;
- fase di progettazione e coordinamento progetto;
- spedizioni materiale didattico;
- preparazione contenuti per la comunicazione;
- supporto alle ASD/SSD tramite comunicazioni costanti;
- fase di controllo: vigilanza attività svolte dai Circoli Affiliati e monitoraggio.

4.8. Impatto economico per i partecipanti (max 1.500 caratteri)

1) Campi estivi

Saranno messi a disposizione n. 1150 voucher del valore di euro 160,00 cad. assegnati fino a un massimo di 10 voucher per singolo Circolo Affiliato assegnatario, previa proposta progettuale organizzata di concerto con l'Istituto Scolastico o altro Ente. N.B. un voucher corrisponde a un partecipante.

I voucher attribuiti per la partecipazione ai campi estivi coprono totalmente il costo delle attività, incoraggiando la partecipazione dei ragazzi e agevolando le famiglie, in quanto possono essere proposti nella pausa estiva, periodo dell'anno sempre critico per la gestione del tempo libero dei figli.

Il progetto si pone in continuità con la passata attività denominata “Ripartire a Gonfie Vele” grazie alle risorse derivanti dal Fondo 80 milioni.

2) Vela e STEAM

Saranno messi a disposizione n. 100 voucher del valore di euro 2.000,00 cad. assegnati al Circolo Affiliato (1 voucher = 1 progetto) a copertura dei costi per l'organizzazione e la realizzazione dei due moduli previsti.

Il voucher è a copertura totale delle attività proposte. Il progetto è a impatto zero per le famiglie.

Il progetto si pone in continuità con la passata attività denominata “Imparare Navigando” grazie alle risorse derivanti dal Fondo 80 milioni che prevedeva attività finalizzate a incentivare l'integrazione, all'interno dei curricula di tutti i cicli scolastici, di metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEAM.

4.9. Modalità di monitoraggio dei risultati attesi (max 2.000 caratteri)

La Federazione Italiana Vela garantirà un sistema di monitoraggio per tramite del suo Portale.

Nella sezione VelaScuola, dovrà essere caricato il Protocollo d'Intesa stipulato tra l'Affiliato FIV e l'Istituto Scolastico/Ente su carta intestata e a firma e timbro del Dirigente Scolastico o rappresentante dell'Ente.

Sarà, pertanto, sviluppata un'implementazione del portale nella sezione Corsi. Ogni Affiliato aderente al progetto e assegnatario dei contributi, dovrà registrare tutti i partecipanti in un corso specifico con denominazione Progetto Speciale indicando la formula “Campo estivo” o “Vela e STEAM”. Qui potranno essere indicate le presenze dei partecipanti ai vari appuntamenti così da monitorarne la frequenza. A conclusione del progetto, l'Istituto Scolastico o l'Ente dovrà rilasciare un report finale sottoscritto dall'insegnante o tutor di riferimento, indicante la/e classe/i, l'elenco dei ragazzi partecipanti con specificato il relativo codice fiscale e le ore di lezione svolte con gli argomenti trattati. Il report, anche questo su carta intestata e timbro e firma del Dirigente Scolastico o del Responsabile dell'Ente, dovrà essere caricato nell'apposita sezione del portale da parte del Circolo Affiliato. Una volta caricato il report finale e inserite le presenze dei partecipanti, si potrà procedere a sigillare la chiusura del corso flaggando l'apposita casella.

In questo modo, tramite il portale, si potrà verificare il numero di partecipanti coinvolti, così da definire la percentuale di maschi e femmine.

Sarà possibile definire la fascia d'età di appartenenza dei partecipanti.

Inoltre, sarà possibile definire la distribuzione sul territorio dei progetti attivati.

Questionario finale (importante come indicatore di prosecuzione attività).

5.1. Sono presenti partner?	No
TOTALE Spese Generali (max 20% dei costi per attività sportive e costi per promozioni)	40.000,00 €
Cofinanziamento A)	30.000,00 €
Attrezzature sportive	224.000,00 €
Operatori sportivi (istruttori, arbitri, ...)	160.000,00 €
Trasporti da/per attività di progetto per partecipanti	0,00 €
Affitto/costo di utilizzo impianti, strutture, aree dedicate	0,00 €
Assicurazioni partecipanti	7.000,00 €
Altro 1 (importo)	12.000,00 €
Altro 1 (obbligatorio se presente importo)	Kit Arduino
Altro 2 (importo)	Non compilato
Altro 2 (obbligatorio se presente importo)	Non compilato
Totale B) Linea di attività 1	403.000,00 €
Cofinanziamento Linea di attività 1	Non compilato
Ufficio stampa	8.000,00 €
Conferenza stampa e webinar	0,00 €
Promozione web e social network	10.000,00 €
Brochure, materiale stampa, gadget	19.000,00 €
Altro 1 (importo)	Non compilato
Altro 1 (obbligatorio se presente importo)	Non compilato
Altro 2 (importo)	Non compilato
Altro 2 (obbligatorio se presente importo)	Non compilato
Totale C)	37.000,00 €
Cofinanziamento C)	Non compilato

Totale Budget	480.000,00 €
Totale Co-finanziamento	30.000,00 €
Totale contributo richiesto	450.000,00 €
Percentuale cofinanziamento rispetto a im- porto richiesto	6.67%
Sono presenti spese precedenti?	No
Allegato	Cronoprogramma del progetto

09/04/2025

FIRMA DEL LEGALE RAPPRESENTANTE
